**PROVDOMARINTYG TÄVLING**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Namn** | **Godkänd** | **Ej godkänd** |
| Klicka eller tryck här för att ange text. |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tävling:** | Klicka eller tryck här för att ange text. |
| **Typ av tävling:** | Förbundstävling  A-tävling  Klubbtävling  Interclub |
| **Datum:** | Klicka eller tryck här för att ange text. |
| **Skiljedomare** | Klicka eller tryck här för att ange text. |

Du ansvarar för att detta intyg skickas till Tekniska kommittén: [tek@skatesweden.se](mailto:tek@skatesweden.se)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Utvärdering** | | | |
| **GOE** | Flera avvikelser | Bra (inkl. enstaka avvikelser) | Mycket bra |
| Du kan bli bättre på  Klicka eller tryck här för att ange text. | | | |
| **PC** | Flera avvikelser | Bra (inkl. enstaka avvikelser) | Mycket bra |
| Du kan bli bättre på  Klicka eller tryck här för att ange text. | | | |
| Deltog på inledande domarmöte Ja  Nej  Deltog på RTD Ja  Nej  Tävlingen innehöll kortprogram Ja  Nej | | | |
| Generella kommentarer  Klicka eller tryck här för att ange text. | | | |

**PROVDOMARINTYG TÄVLING**

|  |
| --- |
| **RIKTLINJER:**   * För en provdomare efter steg 1 ska fokus vara på GOE, att använda både + och – på ett korrekt sätt vid edge (e), underrotated (<), downgraded (<<) och +Combo. * För en Klubbdomare ska fokus vara på både GOE och PC med större vikt på PC. * För en Regional tävlingsdomare ska fokus vara på +GOE och att kunna använda de olika programkomponenterna var för sig. * För en Nationell tävlingsdomare ska fokus vara såsom för Regional tävlingsdomare men med ett större antal åkare, klasser och nivåer på åkare. |

|  |  |
| --- | --- |
| **E-mail SKD** | Klicka eller tryck här för att ange text. |
| **Telefon SKD** | Klicka eller tryck här för att ange text. |
| **Mail provdomare** | Klicka eller tryck här för att ange text. |

Lycka till med dina fortsatta domaruppdrag!

Med vänlig hälsning

Klicka eller tryck här för att ange text. Klicka här för att ange datum.

Namn Datum