



Manusanvisning för speaker vid tävlingar med ISU Judging System

Klubbtävling, synkroniserad konståkning

Säsong 2023-2024



Manusanvisning – Kortprogram

När tävlingspasset börjar (ca 2 minuter innan)	Hälsa välkommen	"Välkomna till (Ishallens namn) och xxxx års (Tävlingens namn) i Synkroniserad konståkning. Vi ska strax starta med kortprogram för (Tävlingsklass)"
	Åkarnas säkerhet	"Innan vi börjar vill jag påminna om att fotografering med blixtnedskott under åkningarna är förbjuden med tanke på åkarnas säkerhet. Blommor som inte är inslagna får inte kastas in på isen. Eftersom mobiltelefoner kan störa ljudanläggningen ber vi er att inte använda dessa i närheten av domarpanelerna. Tack!"
	Presentation av domarpanelen	Det är ett nöje att presentera de Tekniska funktionärerna för den här tävlingen Domarpanelen består av: Skiljedomaren(Namn, förening) (om skiljedomaren är dömande är hen också domare 1 och då sägs: Skiljedomare samt poängdomare 1 (Namn, förening) Poängdomare 1(Namn, förening) Poängdomare 2(Namn, förening) Poängdomare 3(Namn, förening) osv.



	Presentation av den tekniska panelen	Den tekniska panelen består av: Teknisk kontrollant(Namn, förening) Teknisk specialist(Namn, förening) Data och Videooperatörer(Namn, förening) för båda
När första tävlande lag går på isen i gruppen eller efter spolpaus.	Med FS Manager följ information på speakerdator	”Uppvärmning 2 min ” (Ingen presentation av laget, hela minuterna måste gå innan presentation)
Första tävlande lag presenteras.	Med FS Manager följ information på speakerdator	”Första tävlande lag är (lagnamn och klubb)”
Poängen visas	Lika för alla lag Med FS Manager följ information på speakerdator	”Poäng för (lagnamn), tack” (<i>Paus</i>) För de tekniska elementen: (Läs).....poäng” ”För programkomponenterna: (Läs).....poäng” Lagnamn har fått totalt(antal poäng) poäng i det korta programmet och ligger för närvarande på.....plats” (från och med lag 2 i klassen)
Nästa lag	Med FS Manager följ information på speakerdator	”Nästa lag är från (klubb) - (Lagnamn)” eller ”Nästa lag är (lagnamn, klubb)”



Spolning		"Vi gör nu en kort paus för isvård, tävlingen fortsätter kl ... (se tidsschemat, kolla med skiljedomaren). "
Efter sista lagets poäng	Efter sista laget	"Därmed är kortprogrammet för (Tävlingsklass) slut. Vi fortsätter (dag, tid) med (Tävlingsklass) ."



Manusanvisning – Friåkning

När tävlingspasset börjar (ca 2 minuter innan)	Hälsa välkommen	"Välkomna till (Ishallens namn) och xxxx års (Tävlingens namn) i Synkroniserad konståkning. Vi ska strax starta med kortprogram för (Tävlingsklass)"
	Åkarnas säkerhet	"Innan vi börjar vill jag påminna om att fotografering med blixtn under åkningarna är förbjuden med tanke på åkarnas säkerhet. Blommor som inte är inslagna får inte kastas in på isen. Eftersom mobiltelefoner kan störa ljudanläggningen ber vi er att inte använda dessa i närheten av domarpanelerna. Tack!"
	Presentation av domarpanelen <i>Samma text som för kortprogrammet</i>	Det är ett nöje att presentera de Tekniska funktionärerna för den här tävlingen Domarpanelen består av: Skiljedomaren(Namn, förening) (om skiljedomaren är dömande är hen också domare 1 och då sägs: Skiljedomare samt poängdomare 1 (Namn, förening) Poängdomare 1(Namn, förening) Poängdomare 2(Namn, förening) Poängdomare 3(Namn, förening) osv.



	<p>Presentation av den tekniska panelen</p> <p><i>Samma text som för kortprogrammet</i></p>	<p>Den tekniska panelen består av:</p> <p>Teknisk kontrollant(Namn, förening)</p> <p>Teknisk specialist(Namn, förening)</p> <p>Data och Videooperatörer(Namn, förening) för båda</p>
När första tävlande lag går på isen i gruppen eller efter spolpaus.	Med FS Manager följ information på speakerdator	"Uppvärmning 2 min " (Ingen presentation av laget, hela minuterna måste gå innan presentation)
Första tävlande lag presenteras.	Med FS Manager följ information på speakerdator	"Första tävlande lag är (lagnamn och klubb)"
Poängen visas	Lika för alla lag Med FS Manager följ information på speakerdator	"Poäng för (lagnamn), tack" (<i>Paus</i>) För de tekniska elementen: (<i>Läs</i>).....poäng" "För programkomponenterna: (<i>Läs</i>).....poäng" Lagnamn har fått totalt(<i>Läs antal poäng i friåkningsdelen</i>) poäng i friåkningsdelen, vilket ger sammanlagt..... (<i>Läs totalpoäng</i>) poäng, och ligger för närvarande på plats" (man anger endast totala placeringen)



Nästa lag	Med FS Manager följ information på speakerdator	"Nästa lag är från (klubb) - (Lagnamn)" eller "Nästa lag är (lagnamn, klubb)"
Spolning		"Vi gör nu en kort paus för isvård, tävlingen fortsätter kl ...(se tidsschemat, kolla med skiljedomaren)."
Efter sista lagets poäng	Efter sista laget	"Därmed är friåknningen för (Tävlingsklass) färdig. Vi fortsätter (dag, tid) med (Tävlingsklass). (Om det är fler klasser)
Efter sista tävlingsklassen		"Därmed är tävlingarna i årets (Tävlingens namn) slutförda. Medaljceremoni/prisutdelning äger rum klockan (se tidsschema).



Manusanvisning – Prisutdelning

Prisutdelning – placering 1-3		<p>”Prisutdelning för klass (Tävlingsklass).</p> <p>På tredje plats är (lagnamn, klubb)</p> <p>På andra plats (lagnamn, klubb)</p> <p>På första plats (lagnamn, klubb)</p> <p>Grattis till fina prestationer!”</p>
Prisutdelning – där alla lag är med		<p>”Prisutdelning för klass (Tävlingsklass).</p> <p>På tredje plats är (lagnamn, klubb)</p> <p>På andra plats (lagnamn, klubb)</p> <p>På första plats (lagnamn, klubb)</p> <p>Vi tackar samtliga lag som deltagit i (Tävlingsklass), ni är välkomna ut i bokstavsordning för att ta emot minnespriser (Lagnamn i bokstavsordning).</p> <p>Grattis alla lag till fina prestationer!”</p>